

인터넷/게임

게임주 주요 신작 향후 론칭 일정 정리

인터넷/소프트웨어 Analyst **성종화**
02. 3779-8807
jhsung@ebestsec.co.kr



News / Issue

- 당사 커버리지 게임주의 주요 신작 향후 론칭 일정 정리

Implication

- **[엔씨소프트(036570)]** ① 길드워2 북미/유럽 확장팩 : 10/23(현지시각) 출시 예정. ② 블소 모바일 중국(텐센트) : 올해말 론칭 예정. ③ 아이온레기온스 국내 : 내년초 론칭 예정. ④ 팡야모바일, 패션스트리트 : 미정(내년 상반기 론칭 예상). ⑤ MXM PC : 내년 상반기 론칭 예정. ⑥ 리니지2 모바일(가칭. MMORPG. 넷마블게임즈 개발, 퍼블리싱) : 내년 상반기 론칭 예정
- **[네오위즈게임즈(095660)]** ① 블레스 : 연내 론칭 예정(12월 가능성)
- **[NHN엔터테인먼트(181710)]** ① 요괴워치 일본 : 10월 론칭 예정(Level5 콘솔게임 IP 활용하여 NHN PlayArt가 단독개발. 퍼블리싱은 Level5). ② 갓 오브 하이스쿨 국내 : 미정(1Q16 론칭 예상)
- **[컴투스(078340)]** ① 원더택틱스 : 4Q15 소프트론칭(한국 제외) 예정. 글로벌 론칭은 연내 목표이나 1Q16 가능성 커 보임. ※ 4Q15 3개 정도 신작 론칭 예정
- **[게임빌(063080)]** ① 제노니아S : 11월초 글로벌 론칭 예정. ※ 4Q15 3-4개 신작 론칭 예정
- **[위메이드(112040)]** ① 로스트사가 중국(텐센트) : 10/22 Pre OBT 예정(사실상 상용화. 결제 시작, 계정 리셋 없음). ② 소울앤스톤(본사개발. RPG) : 연내 론칭 목표. ③ 윈드소울 일본(라인) : 연내 론칭 목표
- **[선데이토즈(123420)]** ① 애니팡 맞고 국내(for 카카오) : 연내 론칭 예정(11-12월 론칭 예상). ② 애니팡 글로벌 북미/유럽 : 연말 론칭 예정(12월 론칭 예상). ③ 애니팡3 국내(for 카카오) : 내년 상반기 론칭 예정
- **[웹젠(069080)]** ① 전민기적 북미/유럽 퍼블리싱 : 킹넷과 퍼블리싱 계약 체결. 론칭 일정 미정(2Q16 론칭 예상)

최근 론칭 주요 모바일게임 신작 동향

[NHN엔터테인먼트(181710)]

① 프렌즈팝: 8/25 국내시장 카카오톡 계정 상용화. 10월초부터 구글 매출순위 6위 지속

[위메이드(112040)]

① 열혈전가: 8월초 중국시장 론칭(텐센트). 8-9월 중국 iOS 모일게임 매출순위 몽환서유에 이어 주로 2위. 9월 대화서유 론칭 후 9월말부터 몽환서유, 대화서유에 이어 주로 3위 유지(대화서유 론칭 후 순위는 3위로 한 단계 내려갔으나 매출규모는 변동 없음)

[선데이토즈(123420)]

① 상하이애니팡: 9월초 국내시장 카카오톡 계정 론칭(9/8 안드로이드, 9/11 iOS). 10/20 현재 구글 매출순위 35위. 론칭 초기 한동안 흥행실패에 가까울 정도로 기대수준 대비 부진했으나, 꾸준히 순위 상승하여 어느덧 론칭 전 기대수준(구글 매출순위 20위권, 일평균 매출 4-5천만원 수준) 턱밑까지 도달

[웹젠(069080)]

① 뮤오리진 iOS 버전: 9/23 국내시장 론칭. 애플 매출순위 1-2위 반복하다 10/13 이후 2위 지속

Call

1 게임주는 주요 신작 향후 론칭 일정이 투자 타이밍 판단에 도움

Compliance Notice

본 자료에 기재된 내용들은 작성자 본인의 의견을 정확하게 반영하고 있으며 외부의 부당한 압력이나 간섭 없이 작성되었음을 확인합니다(작성자: 성종화)

본 자료는 고객의 증권투자를 돕기 위한 정보제공을 목적으로 제작되었습니다. 본 자료에 수록된 내용은 당사 리서치본부가 신뢰할 만한 자료 및 정보를 바탕으로 작성한 것이나, 당사가 그 정확성이나 완전성을 보장할 수 없으므로 참고자료로만 활용하시기 바라며 유가증권 투자 시 투자자 자신의 판단과 책임하에 최종결정을 하시기 바랍니다. 따라서 본 자료는 어떠한 경우에도 고객의 증권투자 결과에 대한 법적 책임소재의 증빙자료로 사용될 수 없습니다.

본 자료는 당사의 저작물로서 모든 저작권은 당사에게 있으며 어떠한 경우에도 당사의 동의 없이 복제, 배포, 전송, 변형될 수 없습니다..

- _ 동 자료는 제공시점 현재 기관투자가 또는 제3자에게 사전 제공한 사실이 없습니다.
- _ 동 자료의 추천종목은 전일 기준 현재당사에서 1% 이상 보유하고 있지 않습니다.
- _ 동 자료의 추천종목은 전일 기준 현재 당사의 조사분석 담당자 및 그 배우자 등 관련자가 보유하고 있지 않습니다.
- _ 동 자료의 추천종목에 해당하는 회사는 당사와 계열회사 관계에 있지 않습니다.

투자등급 및 적용 기준

구분	투자등급 guide line (투자기간 6~12개월)	투자등급	적용기준 (향후 12개월)	투자의견 비율	비고
Sector (업종)	시가총액 대비 업종 비중 기준 투자등급 3 단계	Overweight (비중확대) Neutral (중립) Underweight (비중축소)			
Company (기업)	절대수익률 기준 투자등급 3 단계	Buy (매수) Hold (보유) Sell (매도)	+20% 이상 기대 -20% ~ +20% 기대 -20% 이하 기대	90.2% 9.8%	2015년 2월 2일부터 당사 투자등급이 기존 4 단계 (Strong Buy / Buy / Marketperform / Sell)에서 3 단계 (Buy / Hold / Sell)로 변경
		합계		100.0%	투자의견 비율은 2014. 10. 1 ~ 2015. 9. 30 당사 리서치센터의 의견공표 종목들의 맨마지막 공표의견을 기준으로 한 투자등급별 비중임 (최근 1년간 누적 기준, 분기별 갱신)